



Curriculum Retesviluppo Società Cooperativa

Retesviluppo nasce a Prato nel **2008** come gruppo composto da giovani ricercatori dell'Università di Firenze con competenze multidisciplinari in Statistica, Metodologia della Ricerca sociale, comunicazione, valutazione di politiche pubbliche e interventi socio-educativi indirizzati ai minori e alle scuole.

La società fin da subito viene riconosciuta e scelta come partner da Università, centri di ricerca, pubbliche amministrazioni e imprese, offrendo servizi innovativi volti a proporre maggiore efficienza ed efficacia nei processi decisionali.

Durante il suo percorso di crescita **Retesviluppo** partecipa a progetti Europei di **R&S** nel campo delle scienze sociali e dell'economia sperimentando nuovi strumenti.

Dal **2017**, grazie a una collaborazione con l'Istituto Superiore Sant'Anna di Pisa ReteSviluppo inizia a costruire progettualità indirizzate ai ragazzi delle scuole superiori per promuovere stili di vita e salute. ReteSviluppo inizia quindi a lavorare in vari progetti in ambito educativo e sociale, educazione digitale di adolescenti e pre-adolescenti e progetti di peer education.

Nel **2016** ReteSviluppo è tra i fondatori della start up innovativa Kinoa con la quale continua a collaborare nei progetti partecipativi legati a Kimap, navigatore per persone in carrozzina.

Nel **2018 ReteSviluppo** ha festeggiato i suoi 10 anni di attività, contrassegnati da una costante trasformazione e combinazione di strumenti tradizionali e metodi innovativi. Nello stesso anno inizia a lavorare nelle scuole di tutta la Toscana attraverso il metodo Social Challenge, un sistema innovativo per promuovere la partecipazione degli adolescenti in un'ottica di peer education.

Dal **2018 ReteSviluppo** è tra i partner del laboratorio congiunto DataLifeLab dell'Università degli studi di Firenze e dal 2019 partner del Master in Digital Transformation dell'Università degli studi di Firenze.

Di seguito il CV delle principali attività ed esperienze svolte dalla Società nell'ambito educativo, sociale e formativo:



Titolo: Le regole del gioco

Periodo: Maggio 2023 - in corso

Settore: Socio-sanitario

Descrizione delle attività: Laboratori esperienziali per operatori e insegnanti che lavorano con gli adolescenti sul tema dell'educazione al digitale, social network e peer media education.

Committente: Regione Emilia Romagna

Titolo: Good Gamer Toscana

Periodo: Luglio 2022 - in corso

Settore: Socio-sanitario

Descrizione delle attività: Laboratori nelle scuole secondarie di secondo grado della Toscana con costruzione partecipata di videogiochi a scopo educativo. Laboratori nelle scuole secondarie di primo grado della Toscana con giochi di simulazione per un uso responsabile dei videogiochi e della tecnologia. Formazione per operatori e operatrici che lavorano con adolescenti nel territorio toscano su gamification e giochi di simulazione a scopo educativo, peer education digitale e interazione online..

Committente: Anci Toscana

Titolo: ChiNo Bulli

Periodo: Novembre 2022

Settore: Socio-sanitario

Descrizione delle attività: Giornata di sensibilizzazione contro bullismo e cyberbullismo attraverso la costruzione partecipata di contenuti video e multimediali per gli studenti e le studentesse delle classi terze, quarte e quinte in un'ottica di peer education.

Committente: Istituto Chino Chini Borgo San Lorenzo

Titolo: Gamers in Valle

Periodo: Gennaio 2022 - Gennaio 2023

Settore: Socio-sanitario

Descrizione delle attività: Formazione per operatori di strada su come comunicare su Instagram e TikTok per attività educative e di prevenzione.

Committente: Serd Zola

Titolo: Percorsi di animazione digitale

Periodo: Settembre 2021 - in corso

Settore: Socio-sanitario



Descrizione delle attività: Corso di formazione per operatori e insegnanti della durata complessiva di 10 ore sulle tecniche e gli strumenti di animazione digitale in progetti con gli adolescenti.

Committente: ASST Lodi

Titolo: Youngle Samedi

Periodo: Febbraio 2021 - Dicembre 2022

Settore: Socio-educativo e peer education digitale

Descrizione delle attività: Coinvolgimento di 400 adolescenti sui territori di Siena, Grosseto, Arezzo tramite laboratori online volti alla selezione di ragazzi, anche di seconda generazione, per l'attivazione di un centro Youngle sul territorio.

Committente: USL Toscana Sud Est

Titolo: Leggere San Salvi

Periodo: Febbraio - Aprile 2021

Settore: Socio-sanitario

Descrizione delle attività: Corso di formazione sugli strumenti di animazione digitale (Mentimeter, Kahoot, Worldwall) e per la creazione di contenuti digitali (Montaggio video, grafica, gestione di una redazione web) per gli operatori della USL Toscana Centro per complessive 42 ore di formazione.

Committente: USL Toscana Centro

Titolo: Nuove sfide per la Peer Education

Periodo: Settembre 2020 - Giugno 2021

Settore: Socio-educativo e peer education

Descrizione delle attività: Riconversione online delle attività di peer education per l'educazione alla salute dell'Azienda USL Toscana Centro. Formazione operatori e interventi in 15 scuole del territorio con modalità Social Challenge.

Committente: USL Toscana Centro

Titolo: Firenze Creative Challenge

Periodo: Maggio - Giugno 2020 prima edizione, Marzo - Giugno 2021 seconda edizione

Settore: Socio-educativo e peer education

Descrizione delle attività: Contest su Instagram per la valorizzazione della creatività degli studenti fiorentini durante il lockdown attraverso sfide da sviluppare nell'ambito del disegno, della musica, fotografia o scrittura.

Committente: Consulta Provinciale degli studenti di Firenze



Titolo: Salto con la rete 4.0

Periodo: Gennaio - Febbraio 2020

Settore: Socio-educativo

Descrizione delle attività: laboratorio interattivo su uso consapevole dei social network nell'ottica della prevenzione di fenomeni di cyberbullismo, hate speech e discriminazioni razziali e di genere attraverso la simulazione dei comportamenti su una piattaforma creata ad hoc per il progetto. Coinvolgimento di 3 classi prime della scuola secondaria di primo grado "Pirandello" di Firenze per un totale di 6 ore di laboratorio a classe.

Committente: Diaconia Valdese Fiorentina

Titolo: Giornata Mondiale della lotta all'AIDS

Periodo: Novembre - Dicembre 2019

Settore: Socio-educativo e peer education

Descrizione delle attività: attività di promozione della salute in occasione della Giornata Mondiale della lotta all'AIDS con tre classi terze del Liceo Machiavelli di Firenze. Formazione sull'AIDS e gli stili di vita ad opera di esperti di USL Toscana Centro e promozione attraverso il metodo Social Challenge.

Committente: Usl Toscana Centro

Titolo: Party della Sostenibilità

Periodo: Ottobre 2019

Settore: Socio-educativo e peer education

Descrizione delle attività: promozione di uno stile di vita sostenibile in 3 classi di una scuola media inferiore. Formazione ai ragazzi e contest con la realizzazione di brevi filmati, anche attraverso la piattaforma TikTok.

Committente: Comune di Campi Bisenzio

Titolo: Forum Toscana Sostenibile

Periodo: Luglio 2019 - Aprile 2020

Settore: Socio-educativo e peer education

Descrizione delle attività: promozione degli obiettivi della sostenibilità Agenda Onu 2030 per lo Sviluppo Sostenibile in 3 scuole superiori della Regione Toscana (Firenze, Pistoia e Livorno) con il metodo Social Challenge. Coinvolgimento diretto di 250 studenti e 1500 su Instagram.

Committente: Regione Toscana Direzione Ambiente



Titolo: Florence Teen Social Challenge

Periodo: Marzo 2019

Settore: Socio-educativo e peer education

Descrizione delle attività: promozione del blog Florence Teen, creato dagli studenti dell'Istituto Marco Polo di Firenze per promuovere il turismo under 18 a Firenze. Social Challenge con il coinvolgimento diretto di 100 studenti dell'Istituto e 1000 ragazzi attraverso Instagram.

Committente: Comune di Firenze

Titolo: AppToYoung

Periodo: Gennaio 2019 - Settembre 2020

Settore: Socio-educativo e peer education

Descrizione delle attività: promozione della APP di prevenzione del disagio giovanile e del suicidio AppToYoung in 6 diversi istituti scolastici della Toscana e al Forum Toscana Salute di Firenze tramite il metodo Social Challenge. Coinvolgimento di circa 500 ragazzi dal vivo e di 4.000 ragazzi su Instagram.

Committente: Fondazione Fiorenzo Fratini Onlus, finanziamento Regione Toscana su bando presentato insieme ad Associazione ASA

Titolo: Smart Living Lab Prato Social Challenge

Periodo: Marzo - Giugno 2018

Settore: Socio-educativo e peer education

Descrizione delle attività: coinvolgimento di 12 adolescenti di origine cinese nella co-progettazione della nuova Biblioteca del quartiere Macrolotto 0 di Prato. I ragazzi, attraverso Instagram, hanno raccontato la loro vita nel quartiere e hanno immaginato lo spazio di una Biblioteca a misura delle proprie esigenze.

Committente: Comune di Prato

Titolo: Sottosopra - I voti li danno gli studenti

Periodo: Novembre 2017 - Aprile 2018

Settore: Partecipazione pubblica - Socio-educativo e peer education

Descrizione delle attività: Percorso di partecipazione finalizzato alla creazione di uno strumento di valutazione interna della qualità dell'offerta formativa dell'istituto di Istruzione statale Elsa Morante - Ginori Conti di Firenze. reteSviluppo ha curato l'organizzazione, la moderazione dei tavoli di discussione e la comunicazione degli esiti. L'evento conclusivo del percorso ha visto la prima sperimentazione del metodo "Social Challenge" che ha permesso agli studenti di promuovere la propria scuola su Instagram attraverso un gioco contest.



Committente: Regione Toscana

Titolo: beFood – stili di vita a confronto

Periodo: Ottobre 2016 – Giugno 2017

Settore: Ricerca sociale e peer education

Descrizione delle attività: In collaborazione con l'Istituto MeS della Scuola Universitaria Superiore di Pisa Sant'Anna e finanziato dalla Regione Toscana. Ricerca/azione finalizzata a rilevare le preferenze e le abitudini degli adolescenti in tema di alimentazione e attività sportiva. L'iniziativa è volta poi ad individuare ed attivare politiche di prevenzione e promozione della salute, utilizzando le nuove tecnologie e il linguaggio dei nativi digitali sulla base dei suggerimenti e delle proposte degli stessi adolescenti. Coinvolgimento di 50 studenti dei licei toscani, impegnati nel percorso "Alternanza scuola lavoro". Creazione di una web-app di somministrazione del questionario supporto alla digitalizzazione del disegno della ricerca.

Committente: Scuola Superiore Sant'Anna di Pisa

Il team di ReteSviluppo è un team multidisciplinare composto da:

- Dott.ssa Ester Macrì, phd in Metodologia della Ricerca Sociale, docente a contratto dell'Università di Firenze e di Bologna, esperta in media education. Cura formazioni in tutto il territorio italiano sui temi dell'educazione digitale e della peer education.
- Dott. Lapo Cecconi, esperto in comunicazione digitale e innovazione sociale, docente a contratto dell'Università di Firenze.
- Gabriele Cannarozzo, media educator e sviluppatore, si occupa di costruzione partecipata di videogiochi e strumenti interattivi per la peer education.
- Dott.ssa Floriana Harder, media educator, lavora in progetti per la promozione di un uso responsabile della tecnologia.
- Dott. Jacopo Ragusa, esperto in grafica, montaggio video e comunicazione multimediale
- Dott.ssa Benedetta Paoletti, educatrice professionale, ha lavorato in percorsi di peer education.

Tutti gli esperti coinvolti nelle progettualità saranno pagati da ReteSviluppo.